

## **GUIA RAPIDA**

Bienvenido a SCC Profesional, nuestro software de alto rendimiento para pequeñas, medianas y grandes empresas que buscan tener un control total, eficiente, intuitivo de su inventario, desde el nivel operacional al nivel gerencial para facilitar la toma de decisiones. Nuestro desafío es ofrecer un producto que pueda adaptarse a su medida, con el mejor servicio de post-venta. ***Aquí comienza SCC Inventarios Profesional.***



***Este sistema le permitirá administrar de forma eficiente el stock de su depósito, permitiendo efectuar entregas de mercadería a diferentes sucursales / clientes / proveedores o entidades las cuales puede generar mediante el sistema. Todos los movimientos de stock serán guardados de forma definitiva.***

## INGRESO AL SISTEMA

Para ingresar al sistema haga 2 clics sobre el icono de SCC Inventarios, se abrirá una pantalla la cual le solicitara usuario y contraseña para ingresar al sistema. La única forma de acceder al sistema es ingresando un usuario y clave valida, en el caso de ingresar por primera vez, el usuario por defecto es admin y la clave por defecto es admin.



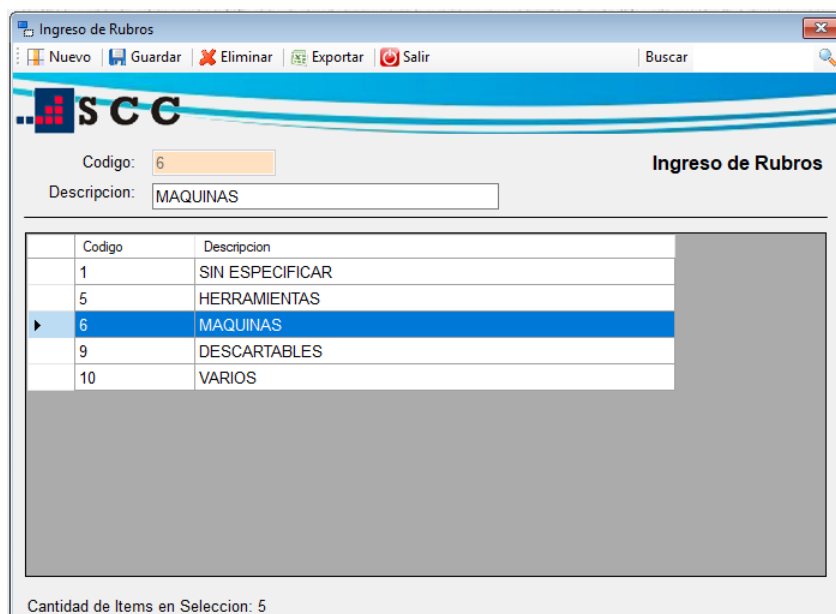
The screenshot shows a Windows-style window titled "INGRESO AL SISTEMA". The window contains the SCCI logo and "STOCK CONTROL CENTER" text. Below the logo, it says "Profesional". In the top right corner, it displays "Version 2.8.8" and "Fecha de version: 03/06/2016". The main area has a background image of a smiling woman giving a thumbs up. The login fields are as follows:

Licencia:	SCC Software
Usuario:	<input type="text" value="admin"/>
Clave:	<input type="password" value="*****"/>
Conexion:	<input type="text" value="localhost: scc_inventarios"/>

At the bottom, there are two buttons: "Aceptar" (with a green checkmark icon) and "Salir" (with a red power icon).

## CARGA DE RUBROS

Al sistema pueden incorporarse tantos rubros como se requiera, a fin de agrupar la mercadería para luego facilitar la operatividad dentro del sistema. Esta tarea podrá ser efectuada únicamente por el Administrador del Sistema. Para dar de alta, editar o eliminar un Rubro deberá ingresar al menú de Configuraciones, luego opción Rubros



Para crear un nuevo rubro, presione el botón “nuevo” ubicado en el menú superior e ingrese una descripción al nuevo rubro, presione el botón “guardar” para almacenar el nuevo rubro.

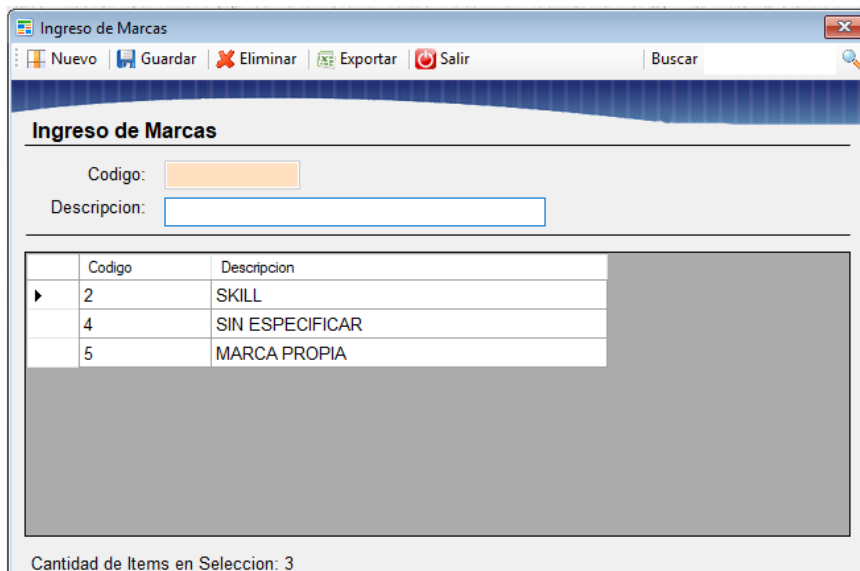
Para editar un rubro existente, haga clic sobre el ítem que desea modificar en la grilla y luego efectúe las modificaciones necesarias y presione el botón “guardar” para almacenar los cambios.

Para eliminar un rubro, deberá seleccionarlo de la grilla y luego presionar el botón “eliminar” ubicado en el menú superior o posicione el mouse sobre el ítem que desea eliminar y presione el botón derecho del mouse “eliminar”

Presionando el botón derecho del mouse sobre un rubro existente podrá agregar un subrubro al rubro seleccionado

## CARGA DE MARCAS

Otra forma de agrupar la mercadería es a través de las marcas, las cuales se podrán cargar en el sistema. Esta tarea podrá ser efectuada únicamente por el Administrador del Sistema. Para dar de alta, editar o eliminar una marca deberá ingresar al menú de Configuraciones, luego opción Marcas



Codigo	Descripcion
2	SKILL
4	SIN ESPECIFICAR
5	MARCA PROPIA

Para crear una nueva marca, presione el botón “nuevo” ubicado en el menú superior e ingrese una descripción a la marca, luego presione el botón “guardar” para almacenar la nueva marca.

Para editar una marca existente, haga clic sobre el ítem que desea modificar en la grilla y luego efectúe las modificaciones necesarias y presione el botón “guardar” para almacenar los cambios.

Para eliminar una marca, deberá seleccionarla de la grilla y luego presionar el botón “eliminar” ubicado en el menú superior o posicione el mouse sobre el ítem que desea eliminar y presione el botón derecho del mouse “eliminar”

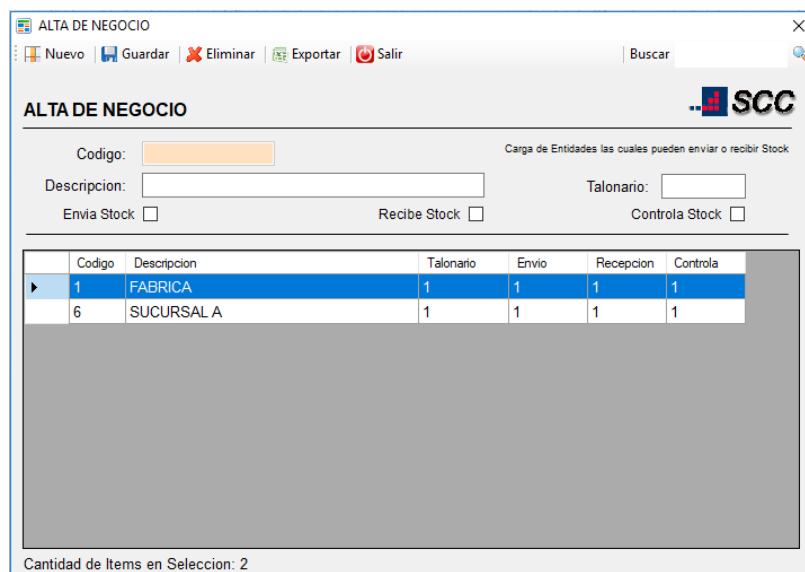
## CARGA DE DEPOSITOS / SUCURSALES / OBRAS / ETC

El sistema SCC Inventarios le permitirá efectuar la carga de depósitos, sucursales o entidades las cuales intervendrán en el movimiento de mercadería, o sea podrán enviar, recibir y almacenar en su propio stock

Cada entidad tendrá 3 opciones diferentes, de acuerdo a la configuración gestionada:

- Envía Stock: esta opción es para que la entidad pueda enviar stock hacia alguna de las entidades existentes en el sistema.
- Recibe Stock: esta opción indica que la entidad puede recibir stock desde alguna de las entidades existentes en el sistema.
- Controla Stock: esta opción indica que la entidad configurada almacenara su propio stock y no podrá entregar ningún producto si no dispone del mismo.

Desde el menú Configuraciones / Opción Negocios, podrá configurar las entidades que se relacionaran para envío de mercadería.



ALTA DE NEGOCIO

Carga de Entidades las cuales pueden enviar o recibir Stock

Codigo:

Descripcion:

Talonario:

Envía Stock  Recibe Stock  Controla Stock

Codigo	Descripcion	Talonario	Envío	Recepcion	Controla
1	FABRICA	1	1	1	1
6	SUCURSAL A	1	1	1	1

Cantidad de Items en Seleccion: 2

Para crear una nueva entidad, presione el botón “nuevo” ubicado en el menú superior e ingrese una descripción a la misma, luego presione el botón “guardar” para almacenar la nueva entidad.

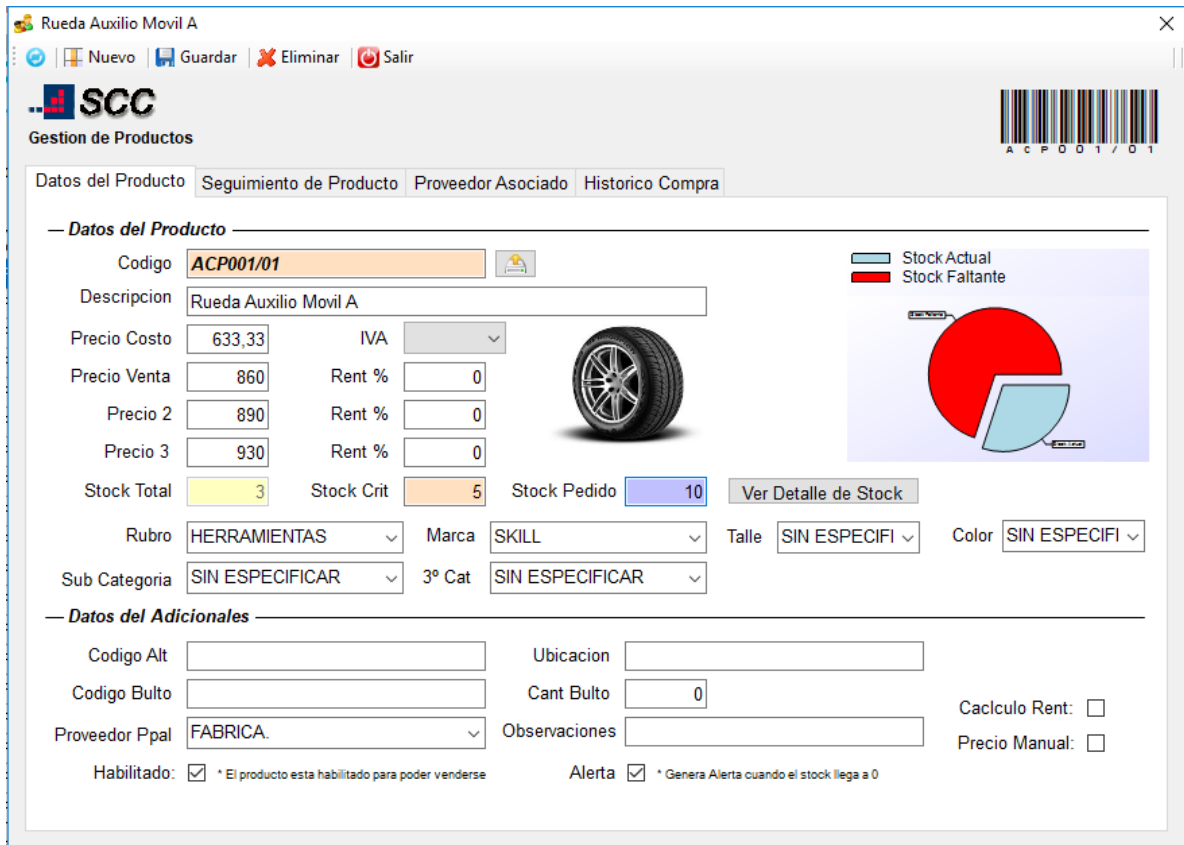
Para editar una entidad existente, haga clic sobre el ítem que desea modificar en la grilla y luego efectúe las modificaciones necesarias y presione el botón “guardar” para almacenar los cambios.

Para eliminar una entidad, deberá seleccionarla de la grilla y luego presionar el botón “eliminar” ubicado en el menú superior o posicione el cursor sobre el ítem que desea eliminar y presione el botón derecho del mouse “eliminar”

***Las entidades / sucursales / negocios aquí generados, figuraran en la pantalla de entrega de mercadería. Es importante saber que si esta tildado “Envia Stock” la entidad figurará el Lugar de Origen de Entrega. Si esta tildado “Recibe Stock” entonces la entidad estará en un lugar de posible Destinatario de la Entrega.***

## MERCADERIA

El módulo mercadería fue pensado como un módulo integral, que esta conformado desde los datos básicos que puede tener un producto hasta un control total de gestión del ítem cargado. La idea es que de un vistazo rápido podamos conocer al instante desde el código de barras hasta el faltante del ítem en selección, pasando por todo el histórico de entregas, compras, mejores y peores precios, proveedores asignados, etc.



The screenshot shows the 'Gestion de Productos' window for 'Rueda Auxilio Movil A'. It includes a menu bar (Nuevo, Guardar, Eliminar, Salir), a barcode (ACP001/01), and several tabs: Datos del Producto, Seguimiento de Producto, Proveedor Asociado, and Historico Compra. The 'Datos del Producto' section contains fields for:
 

- Codigo: ACP001/01
- Descripcion: Rueda Auxilio Movil A
- Precio Costo: 633,33
- Precio Venta: 860
- Precio 2: 890
- Precio 3: 930
- Stock Total: 3
- Stock Crit: 5
- Stock Pedido: 10
- Rubro: HERRAMIENTAS
- Marca: SKILL
- Talle: SIN ESPECIFI
- Color: SIN ESPECIFI

 There is also a pie chart showing 'Stock Actual' (blue) and 'Stock Faltante' (red). The 'Datos del Adicionales' section includes fields for:
 

- Codigo Alt
- Codigo Bulto
- Proveedor Ppal: FABRICA.
- Ubicacion
- Cant Bulto: 0
- Observaciones
- Habilitado:  (El producto esta habilitado para poder venderse)
- Alerta:  (Genera Alerta cuando el stock llega a 0)
- Caclculo Rent:
- Precio Manual:

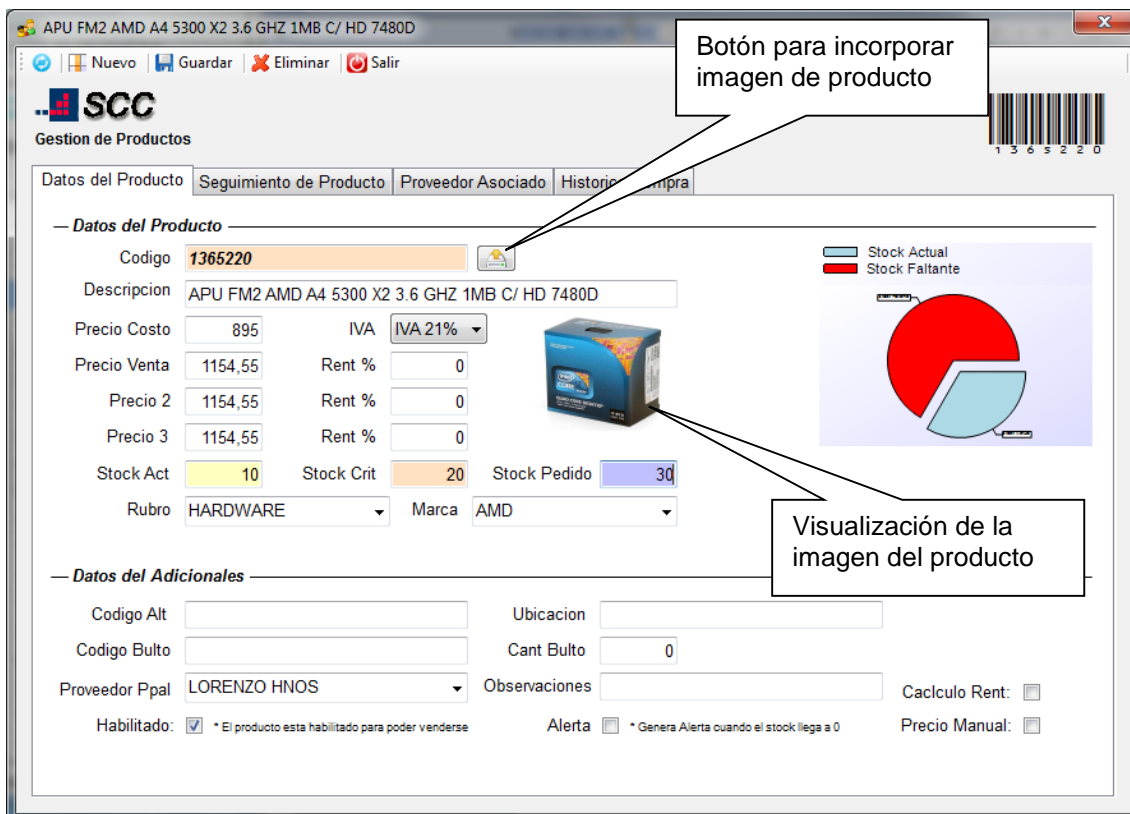
Un producto tendrá los siguientes campos:

- Código: identifica unívocamente cada producto, no puede repetirse
- Descripción: identifica en forma descriptiva un producto
- Precio Costo: a partir de este podrá calcularse el precio de venta
- Precio 2 y 3: permite asignarle hasta 3 listas de precios a un producto
- Rentabilidad: ingresa en % cual es la rentabilidad de cada lista de precios
- Stock actual: es el indicador de stock actual del producto
- Stock Critico: indica que cantidad es la minima que debe haber en stock
- Stock Pedido: cantidad media al momento de pedir a un proveedor
- Rubro y Marca: diferentes formas de agrupar la mercadería en el sistema.
- Código Alternativo: posibilidad de asignarle un segundo código al producto

- Ubicación: ayuda a ubicar el producto dentro de un deposito o estantería
- Código por Bulto: este código será utilizado ante cantidades mayor a 1
- Cantidad Bulto: campo utilizado con código por bulto, al ser ingresado en el sistema, este detectara que se trata del producto con cantidad mayor a 1
- Proveedor Principal: proveedor asignado al producto
- Observaciones: podrá incorporar un texto para recordar algún tip
- Habilitado: si el producto puede ser manipulado en el sistema
- Alerta: al manipular el producto con stock negativo, el sistema emite un Alerta
- Precio Manual: al seleccionar el producto, el sistema pedira que ingrese un precio
- Calculo de Rentabilidad: esta opción aplicará calculo de precio según la rentabilidad cargada en el producto.
- Imagen del producto

## IMÁGENES DE PRODUCTOS

SCC Inventarios ofrece la posibilidad de ingresar imágenes a los productos, para luego poder generar entregas con o sin imágenes de los productos.



Botón para incorporar imagen de producto

Visualización de la imagen del producto

Stock Actual  
Stock Faltante

Datos del Producto

Codigo: 1365220

Descripcion: APU FM2 AMD A4 5300 X2 3.6 GHZ 1MB C/ HD 7480D

Precio Costo: 895 IVA: IVA 21%

Precio Venta: 1154,55 Rent %: 0

Precio 2: 1154,55 Rent %: 0

Precio 3: 1154,55 Rent %: 0

Stock Act: 10 Stock Crit: 20 Stock Pedido: 30

Rubro: HARDWARE Marca: AMD

Datos del Adicionales

Codigo Alt: Ubicacion:

Codigo Bulto: Cant Bulto: 0

Proveedor Ppal: LORENZO HNOS Observaciones: Calculo Rent:

Habilitado:  \* El producto esta habilitado para poder venderse Alerta:  \* Genera Alerta cuando el stock llega a 0 Precio Manual:

El sistema le ofrecerá la posibilidad de efectuar búsquedas, mostrando las imágenes asignadas a los productos y también imprimir remitos o presupuestos con las imágenes del sistema.

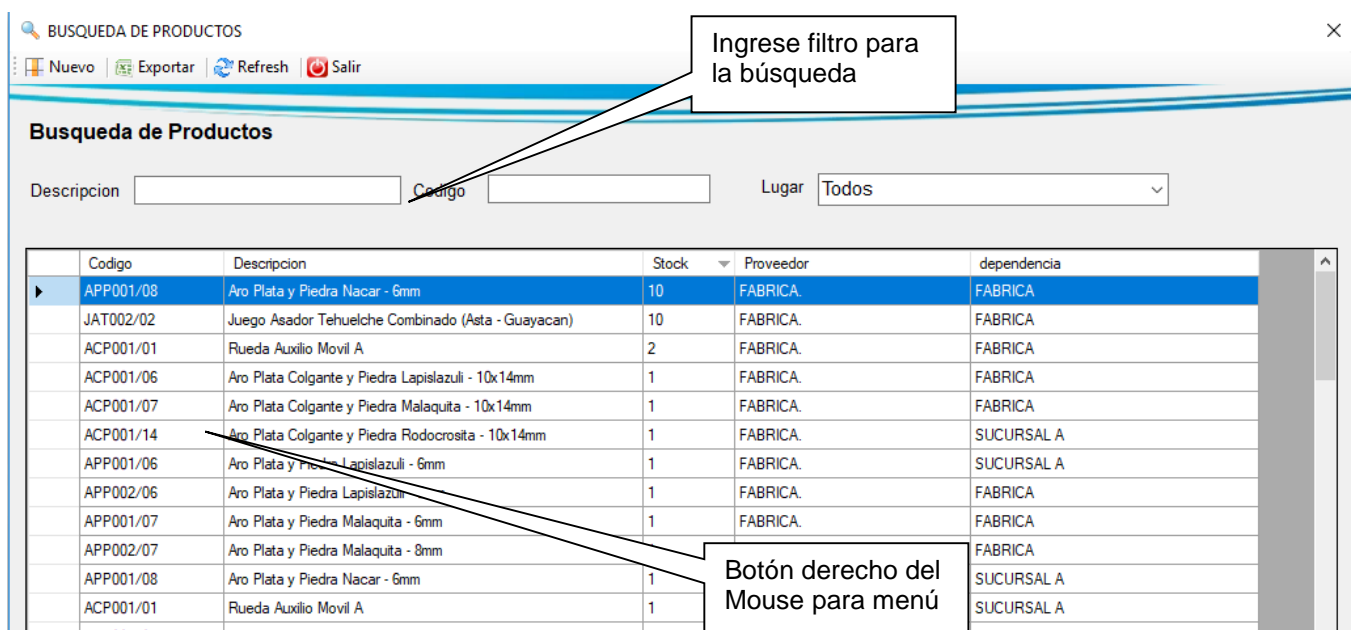


La incorporación de imágenes al sistema es totalmente opcional, pueden existir productos con imágenes y otros sin imágenes, o también ningún producto puede tener imagen asignada.

## BUSCAR PRODUCTOS

SCC Inventarios ofrece varias formas para la búsqueda de productos, la tecla rápida por defecto es F1, y podrá ser utilizada en cualquier pantalla donde sea necesario localizar un producto (ventas, compras, pedidos, etc)

Para editar o realizar un seguimiento de un producto por medio de la búsqueda, deberá ingresar al menú de Mercaderías, luego seleccionar la opción Buscar Producto, el sistema le ofrecerá varios filtros para localizar el producto requerido. A medida que se va ingresando un carácter en cualquier campo, el sistema ira filtrando automáticamente para una mayor comodidad y eficiencia. Una vez localizado en pantalla podrá: presionar la tecla “enter” para desplazarse libremente por la grilla y luego presionar nuevamente “enter” para seleccionar el producto o haciendo 2 clic con el mouse podrá seleccionar el producto requerido o presionando botón derecho del Mouse y seleccionar la opción Abrir Producto.



**BUSQUEDA DE PRODUCTOS**

Nuevo | Exportar | Refresh | Salir

**Busqueda de Productos**

Descripcion  Codigo  Lugar Todos

Codigo	Descripcion	Stock	Proveedor	dependencia
APP001/08	Aro Plata y Piedra Nacar - 6mm	10	FABRICA.	FABRICA
JAT002/02	Juego Asador Tehuelche Combinado (Asta - Guayacan)	10	FABRICA.	FABRICA
ACP001/01	Rueda Auxilio Movil A	2	FABRICA.	FABRICA
ACP001/06	Aro Plata Colgante y Piedra Lapislazuli - 10x14mm	1	FABRICA.	FABRICA
ACP001/07	Aro Plata Colgante y Piedra Malaquita - 10x14mm	1	FABRICA.	FABRICA
ACP001/14	Aro Plata Colgante y Piedra Rodocrosita - 10x14mm	1	FABRICA.	SUCURSAL A
APP001/06	Aro Plata y Piedra Lapislazuli - 6mm	1	FABRICA.	SUCURSAL A
APP002/06	Aro Plata y Piedra Lapislazul	1	FABRICA.	FABRICA
APP001/07	Aro Plata y Piedra Malaquita - 6mm	1	FABRICA.	FABRICA
APP002/07	Aro Plata y Piedra Malaquita - 8mm			FABRICA
APP001/08	Aro Plata y Piedra Nacar - 6mm	1		SUCURSAL A
ACP001/01	Rueda Auxilio Movil A	1		SUCURSAL A
APP001/01	Aro Plata y Piedra Ametista - 6mm			

\* Podrá efectuar búsquedas por palabras, ingresando solo palabras en la descripción, el sistema efectuará una búsqueda juntando todas las palabras separadas por un espacio (tipo Google)

## PANTALLA DE ENTREGA DE MERCADERIA

Es una de las pantallas más importantes del sistema, desde aquí podrá gestionar todos los movimientos de mercadería entre entidades / proveedores / sucursales / fábricas de acuerdo al tipo de configuración realizada.

Toda entrega generada mediante el sistema, descontara el stock desde el lugar de Origen y sumara Stock al lugar de destino (en caso de controlar stock).

- **Ingresar Mercadería al Circuito:** si inicialmente posee por ejemplo 3 entidades cargadas (Fabrica, Sucursal A y Sucursal B) en el sistema, y todas controla stock, y todos los productos cargados en el sistema figuran con Stock 0, no podrá realizar ningún envío / entrega de mercadería ya que **no** dispone stock suficiente.

Para poder ingresar mercadería o stock inicial en el circuito debe cargar un proveedor desde el menú Proveedores, y el mismo tener la configuración de Envía Stock, el proveedor al no tener configurado Control Stock, puede enviar cualquier cantidad de mercadería a un Destino Seleccionado.

- **Entrega de Mercadería a una entidad que controla Stock:** al enviar mercadería mediante la pantalla de Entregas de una entidad la cual controla stock hacia otra entidad la cual también controla stock, entonces el sistema descontara Stock desde la entidad Origen y Sumara Stock a la entidad destino.

- **Entrega de Mercadería a una entidad que no controla stock:** al enviar mercadería mediante la pantalla de Entregas de una entidad la cual controla stock hacia otra entidad la cual no controla stock, entonces el sistema descontara Stock desde la entidad Origen, sin alterar el stock del lugar de destino, ya que No controla stock. (esta operación suele ser utilizada para envío de mercadería a un punto de venta o un proveedor por devolución)

## PANTALLA DE ENTREGAS

La pantalla de entregas le dará la posibilidad de detallar el envío de mercadería desde un lugar Origen hacia un lugar Destino, y el sistema generará internamente un remito de entrega, auto numerado y quedara guardado en el sistema.

Los datos obligatorios para la pantalla de entrega son:

- a) Fecha
- b) Origen
- c) Destino
- d) Productos

ENTREGA DE MERCADERIA

Mas Opciones | Sel. Tipo | Gestion (F4)

Alta de Destinatario

Fecha: 14/08/2017

Responsable: Administrador Total

Ultimo Nro: 5

**ENTREGA (E)**

Genera remito y resta del stock los productos entregados

**DATOS DE LA ENTREGA**

Fecha	14/08/2017	Nro Int:	<input type="text"/>	
Remito Externo	0001-00000318			
Origen	DES1 - FABRICA	Origen (F2)	<input type="text"/>	
Destinatario	DES6 - SUCURSALA	Destino (F3)	<input type="text"/>	

Cantidad:     Codigo:

Producto (F1)    **Retira en Origen**

	Codigo	Producto	Cant	P. Total
	ACP001/01	Rueda Auxilio Movil A	1	860
▶	JAT002/02	Juego Asador Tehuelche Combinado (Asta - Guayacan)	1	2600

Observaciones:

Cantidad Total de Items: 2 | Total \$ 3460

Una vez ingresados todos los datos obligatorios de la entrega, podrá optar por guardar la misma o cancelarla (no guardarla). Al guardar con F12 el sistema le generará un número de entrega automático y el mismo no puede ser modificado ni alterado. Al efectuar el guardado el sistema actualizara el stock.

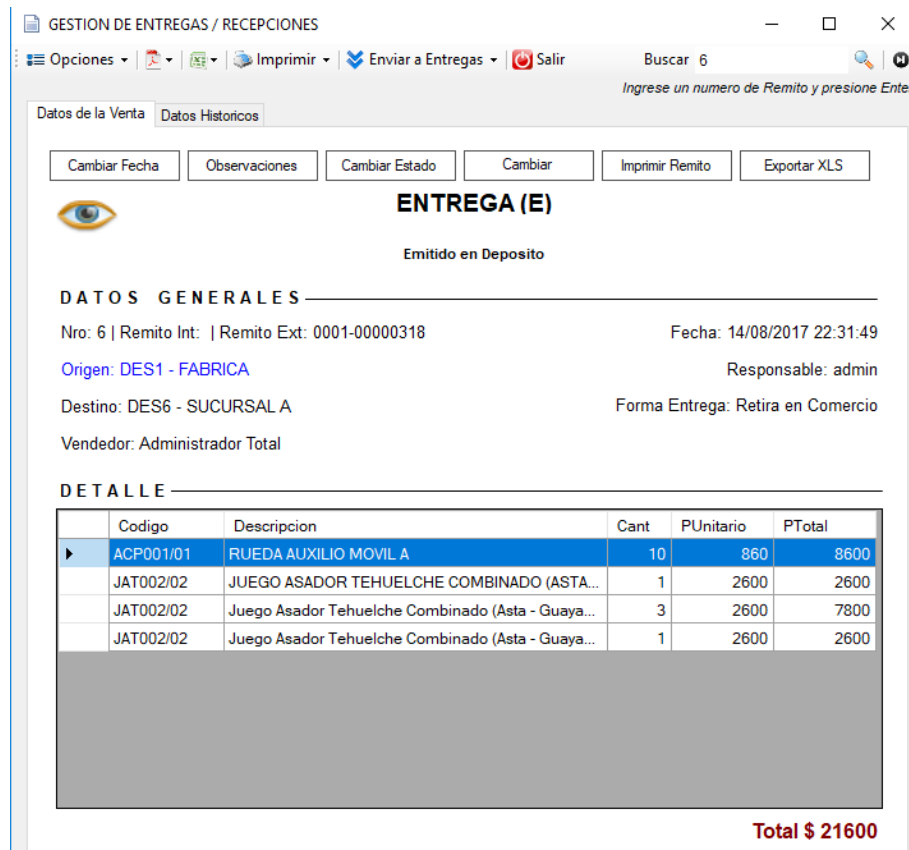
Para ingresar un producto en la grilla de entregas, es obligatorio primero asignar un lugar de origen, de esta forma el sistema filtrara únicamente los productos ubicados en origen.

Durante la carga en la pantalla de entregas, si esta posicionado con el cursor sobre el campo Código, y presiona la tecla +, el sistema incrementara en una unidad la cantidad, caso contrario para restar presione la tecla /. Para eliminar un producto de la grilla, posiciónese sobre el mismo y presione botón derecho del mouse seleccione la opción "Eliminar del Pedido".

Desde el menú Configuraciones podrá configurar el sistema para imprimir el remito de entrega en el momento del guardado. En caso contrario podrá imprimirlo en cualquier momento desde el módulo de Gestión de Entregas.

También dispone de opciones como Asignar Observación, ingreso de un producto por cantidad manual y cambio de transportista desde las opciones de menú.

**PANTALLA DE GESTION DE ENTREGAS**




GESTION DE ENTREGAS / RECEPCIONES

Opciones Imprimir Enviar a Entregas Salir

Buscar 6  
Ingrese un numero de Remito y presione Enter

Datos de la Venta Datos Historicos

Cambiar Fecha Observaciones Cambiar Estado Cambiar Imprimir Remito Exportar XLS

 **ENTREGA (E)**  
Emitido en Deposito

**DATOS GENERALES**

Nro: 6 | Remito Int: | Remito Ext: 0001-00000318 Fecha: 14/08/2017 22:31:49  
Origen: DES1 - FABRICA Responsable: admin  
Destino: DES6 - SUCURSALA Forma Entrega: Retira en Comercio  
Vendedor: Administrador Total

**DETALLE**

	Codigo	Descripcion	Cant	PUnitario	PTotal
▶	ACP001/01	RUEDA AUXILIO MOVIL A	10	860	8600
	JAT002/02	JUEGO ASADOR TEHUELCHES COMBINADO (ASTA...	1	2600	2600
	JAT002/02	Juego Asador Tehuelche Combinado (Asta - Guaya...	3	2600	7800
	JAT002/02	Juego Asador Tehuelche Combinado (Asta - Guaya...	1	2600	2600

**Total \$ 21600**

La pantalla de Gestión de Entregas le dará la posibilidad de buscar cualquier entrega auto numerada y visualizarla en pantalla, a su vez tendrá la opción de efectuarle modificaciones / clonar en ventas, cambiar de estado, cambiar transportista, exportar a Excel, imprimir, imprimir en PDF, cambiar fecha, eliminar, etc.